|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ALLEGATO B: GRIGLIA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI PER ESPERTO E/O TUTOR** | | | | | |
| **L' ISTRUZIONE, LA FORMAZIONE**  **NELLO SPECIFICO DIPARTIMENTO IN CUI SI**  **CONCORRE** | | | **n. riferimento del curriculum** | **da compilare a cura del candidato** | **da compilare a cura della commissione** |
| **A1. LAUREA IN AMBITO SCIENTIFICO** vecchio ordinamento o magistrale) | Verrà valutata una sola laurea | **PUNTI** |  |  |  |
| **30** |  |  |  |
| **A2. DIPLOMA DI ISTRUZIONE SECONDARIA** (in alternativa ai punti A1 e A2) | Verrà valutata una sola laurea | **5** |  |  |  |
| **A.3 Ulteriore laurea, Dottorato di ricerca, Master Universitario di 1° - 2° livello pertinenti all’oggetto dell’avviso**  (5 per ogni titolo, massimo 3 titoli) |  | **15** |  |  |  |
| **ESPERIENZA COERENTE CON L’INCARICO** | | | | | |
| Esperienze di coordinamento e organizzazione diretta di progettualità complesse (es.PNRR, PON, PONFESR, ecc) | Max 2 cert. | **5 punti cad** |  |  |  |
| Esperienze professionali in qualità di Tutor  (in ambito PNRR, PON, PONFESR,ecc) | Max 2 cert | **5 punti cad** |  |  |  |
| Frequenza, comprovata da attestato, di corsi di formazione STEM, STORYTELLING DIGITALE e GAMIFICATION pari o superiori alle 10 ore, erogati da Università, Istituti scolastici o altri enti accreditati su tematiche relative alle metodologie didattiche attive e innovative, alla didattica delle discipline STEAM. | Max 2 cert | **5 punti cad** |  |  |  |
| **CERTIFICAZIONI INFORMATICHE** | | | | | |
| *Competenze informatiche E.C.D.L. o titolo informatico superiore* | Max 5 cert | **2 punti cad.** |  |  |  |
| **ESPERIENZE DI DOCENZA IN CORSI DI FORMAZIONE STEM, STORYTELLING DIGITALE E GAMIFICATION** | | | | | |
| * Min. 6 ore | Max 5 | **2 punti cad.** |  |  |  |
| **TOTALE MAX 100** | | |  |  |  |